

Build & Artifacts

Regroupe les informations liées au build de SMOBY

- [Générer le package Nuget](#)

Générer le package Nuget

Installer le CLI Nuget

Installer Chocolatey => <https://chocolatey.org/install> sur le poste pour pouvoir ensuite lancer la commande suivante

```
choco install nuget.commandline
```

Configurer le Nuget.Config

Pour pouvoir récupérer depuis les artifacts et déployer une nouvelle version du nuget, il faut rajouter les paramètres suivants dans le fichier Nuget.config

```
<configuration>
  <packageSources>
    <add key="MobileSquad"
value="https://pkgs.dev.azure.com/PoleEmploi/SMOBY/_packaging/MobileSquad/nuget/v3/index.json"
/>

    <packageSourceCredentials>
      <MobileSquad>
        <add key="Username" value="nelson.carneiro@pole-emploi.fr" />
        <add key="ClearTextPassword"
value="qohfh3r4esxh2eucv4o45272gq77wq2vzymldtwmm2hw7xahv6q" />
      </MobileSquad>
    </packageSourceCredentials>

  </packageSources>
</configuration>
```

Créer un Nuget multi-plateforme

Le fichier **Smoby.nuspec** contient le contenu suivant :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<package>
  <metadata>
    <id>Smoby</id>
    <version>1.0.6</version>
    <title>Smoby</title>
    <authors>Nelson CARNEIRO</authors>
    <owners>Mobile Squad</owners>
    <requireLicenseAcceptance>>false</requireLicenseAcceptance>
    <license type="expression">MIT</license>
    <projectUrl>https://www.pole-emploi.fr/</projectUrl>
    <iconUrl>https://www.pole-emploi.fr/favicon.ico</iconUrl>
    <description>Socle Mobile intégré aux outils de la DSI de Pôle-
Employ</description>
    <releaseNotes>Modification </releaseNotes>
    <copyright>Copyright 2022</copyright>
    <tags>Android iOS Xamarin Forms Socle Mobile</tags>
    <dependencies>
      <group targetFramework="MonoAndroid">
        <!-- MonoAndroid dependencies go here-->
      </group>
      <group targetFramework="Xamarin.iOS10">
        <!-- Xamarin.iOS10 dependencies go here-->
      </group>
    </dependencies>
  </metadata>
  <files>
    <!-- Cross-platform reference assemblies -->
    <file src=". \Smoby\bin\Release\netstandard2.0\Smoby.dll"
      target="lib\netstandard2.0\Smoby.dll" />
    <file src=". \Smoby\bin\Release\netstandard2.0\Smoby.pdb"
      target="lib\netstandard2.0\Smoby.pdb" />
    <file src=". \Smoby\bin\Release\netstandard2.0\Smoby.deps.json"
      target="lib\netstandard2.0\Smoby.deps.json" />
  </files>
</package>
```

```
<!-- iOS reference assemblies -->

<!-- Android reference assemblies -->
<file src=". \Smoby. Android\bin\Release\Smoby. Android. dll"
      target="lib\MonoAndroid10\Smoby. Android. dll" />
<file src=". \Smoby. Android\bin\Release\Smoby. Android. pdb"
      target="lib\MonoAndroid10\Smoby. Android. pdb" />
</files>
</package>
```

Générer le Nuget Package

Il faut se trouver dans le dossier contenant le fichier .nuspec et lance la ligne de commande :

```
nuget pack
```

Publier le package sur Artifacts Azure Devops

```
nuget push Smoby.1.0.8.nupkg -Source "MobileSquad" -ApiKey apikey_obligatoire_mais_vider
```

```
dotnet nuget push --source "MobileSquad" . \Smoby.1.0.6.nupkg -k  
l67cuxehovu27kd5k4fpmhfd6amswmgzgzgrwfonqsdel6f3lrq
```