

# SMOBY

- Services
  - TagCommander Service
- Réseau
- Build CakeFrost
  - Créer une Pipeline de Build sur Azure DevOps
- Build & Artifacts
  - Générer le package Nuget

# Services

Services

# TagCommander Service

# Réseau

# Build CakeFrost

Build CakeFrost

# Créer une Pipeline de Build sur Azure DevOps

# Build & Artifacts

Regroupe les informations liées au build de SMOBY

# Générer le package Nuget

## Installer le CLI Nuget

Installer Chocolatey => <https://chocolatey.org/install> sur le poste pour pouvoir ensuite lancer la commande suivante

```
choco install nuget.commandline
```

## Configurer le Nuget.Config

Pour pouvoir récupérer depuis les artifacts et déployer une nouvelle version du nuget, il faut rajouter les paramètres suivants dans le fichier Nuget.config

```

<configuration>
  <packageSources>
    <add key="MobileSquad"

value="https://pkgs.dev.azure.com/PoleEmploi/SMOBY/_packaging/MobileSquad/nuget/v3/index.json"
/>

    <packageSourceCredentials>
      <MobileSquad>
        <add key="Username" value="nelson.carneiro@pole-emploi.fr" />
        <add key="ClearTextPassword"
value="qohfh3r4esxh2eucv4o45272gq77wq2vzymldtwmm2hw7xahv6q" />
      </MobileSquad>
    </packageSourceCredentials>

  </packageSources>
</configuration>

```

# Créer un Nuget multi-plateforme

Le fichier **Smoby.nuspec** contient le contenu suivant :

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<package>
  <metadata>
    <id>Smoby</id>
    <version>1.0.6</version>
    <title>Smoby</title>
    <authors>Nelson CARNEIRO</authors>
    <owners>Mobile Squad</owners>
    <requireLicenseAcceptance>>false</requireLicenseAcceptance>
    <license type="expression">MIT</license>
    <projectUrl>https://www.pole-emploi.fr/</projectUrl>
    <iconUrl>https://www.pole-emploi.fr/favicon.ico</iconUrl>
    <description>Socle Mobile intégré aux outils de la DSI de Pôle-
Employ</description>
    <releaseNotes>Modification </releaseNotes>
    <copyright>Copyright 2022</copyright>

```

```

<tags>Android iOS Xamarin Forms Socle Mobile</tags>
<dependencies>
  <group targetFramework="MonoAndroid">
    <!-- MonoAndroid dependencies go here-->
  </group>
  <group targetFramework="Xamarin.iOS10">
    <!-- Xamarin.iOS10 dependencies go here-->
  </group>
</dependencies>
</metadata>
<files>
  <!-- Cross-platform reference assemblies -->
  <file src=". \Smoby\bin\Release\netstandard2.0\Smoby.dll"
    target="lib\netstandard2.0\Smoby.dll" />
  <file src=". \Smoby\bin\Release\netstandard2.0\Smoby.pdb"
    target="lib\netstandard2.0\Smoby.pdb" />
  <file src=". \Smoby\bin\Release\netstandard2.0\Smoby.deps.json"
    target="lib\netstandard2.0\Smoby.deps.json" />

  <!-- iOS reference assemblies -->

  <!-- Android reference assemblies -->
  <file src=". \Smoby.Android\bin\Release\Smoby.Android.dll"
    target="lib\MonoAndroid10\Smoby.Android.dll" />
  <file src=". \Smoby.Android\bin\Release\Smoby.Android.pdb"
    target="lib\MonoAndroid10\Smoby.Android.pdb" />
</files>
</package>

```

## Générer le Nuget Package

Il faut se trouver dans le dossier contenant le fichier .nuspec et lance la ligne de commande :

```
nuget pack
```

## Publier le package sur Artifacts Azure

# Devops

```
nuget push Smoby.1.0.8.nupkg -Source "MobileSquad" -ApiKey apikey_obligatoire_mais_vide
```

```
dotnet nuget push --source "MobileSquad" .\Smoby.1.0.6.nupkg -k  
l67cuxehovu27kd5k4fpmhfd6amswmgzgzgrwfonqsdel6f3lrq
```